



Installatie Explorers

Door het uitspreken van de belofte worden de explorers opgenomen in de explorer groep. In elke groep is dat een feestelijk moment, en dus ook bij ons, Scouting de Windroos. Door het dragen van de ScoutFit (kleur rood), met bijbehorende insignes is dit ook voor iedereen duidelijk. De ScoutFit zonder insignes mag al voor de installatie gedragen worden. Onderstaand lijstje is een houvast voor u als ouder, zodat u weet wat uw scout voor de installatie nodig heeft. De onderdelen die via de Scoutshop Limburg te koop zijn, kunt u ook bestellen via de site van de Scoutshop; www.scoutshop.nl. Met uitzondering van de badge Westelijke Mijnstreek. Wij zouden u echter willen adviseren om de Scoutshop in Sittard te bezoeken: daar kan de ScoutFit gepast worden en tevens krijgt u zelf een beetje meer inzicht in de wereld die Scouting heet.

Een scout heeft nodig:

- ScoutFit blouse brique		€ 33,50
- Installatieteken scouting Nederland	art. nr. 543000	€ 2,00
- Speltakten explorers	art. nr. 613000	€ 2,00
- Dasring, driehoek + logo (of andere/eigen)	art. nr. 060010	€ 3,00
- Regiobadge westelijke mijnstreek		€ 1,25
- Nederlandse vlag (optioneel)	art. nr. 546500	€ 1,70
- Limburgse vlag (optioneel)	art. nr. 683110	€ 1,70

Via Scouting de Windroos:

- Groepsdas	€ 8,00
- Groepsbadge	€ 3,00
- Naambandje van de groep	gratis



Na aankoop van de betreffende insignes en badges deze NIET op de ScoutFit naaien. Pas na de installatie vragen wij u dit te doen. De gekochte artikelen graag in een zakje met naam van de scout erop meenemen naar de installatie en afgeven aan de leiding. Na de installatie-bijeenkomst krijgt u een schets, zodat u kunt zien waar alles behoort te zitten.

Scoutshop Limburg (woonhuis, niet herkenbaar als winkel)

Steegstraat 20	Woensdag	van 14.30 uur tot 17.00 uur;
6133 AL Sittard	Donderdag	van 19.00 uur tot 21.00 uur;
Telefoon: 046 - 400 80 04	Zaterdag	van 11.00 uur tot 14.00 uur.

LET OP: kijk voor actuele openingstijden op:

www.scoutshop limburg.scouting.nl/algemeen/openingstijden

